Ux Design

* 1 – Ux designe e o primeiro profissional lidando com a usabilidade do produto, para o cliente, coletando dados como qual idade media do usuário, ele vai ter alguma dificuldade? Qual será o aspecto?
* 2- Ux designe deve montar um esqueleto “uma base” de como o front end deve desenvolver. Onde estará os elementos, e o que as coisas devem fazer do aplicativo.
* 3- Qual os caminhos que devem ser tomados para realizar as funções, podem ser feitas de forma manual, ou programas que fazem isso

Função do UX

- Pesquisa: Quem irá utilizar, qual a média de idade, qual é a possível dificuldade, criando uma experiencia agradável

- Protótipos: Desenhar, como o esqueleto do programa deve ser, de forma manual ou com um programa.

- Persona: A experiencia do cliente com o aplicativo

- Objetivo: Objetivo final do programa

Ui Designer (User Interface)

Designer de interface do usuário é o profissional responsável por criar o que o usuário irá ver e utilizar no produto

- Cores

- Tipografia

- Micro interações

- Estilo

Ferramentas diferente:

Como PS, CORE DRAW, ILUSTRATOR

-

UI:

* Designe
* Tipografia
* Cores
* Layouts

Lida com todas essas questões, para poder diminuir retrabalho, para evitar de reprogramar varias interfaces, preciso ter uma ideia se o meu cliente está satisfeito com o produto.